Kebab Simulator

Simulaator, kus ma pean erinevaid kebaabe keerutama vastavalt klientide nõutele.

Mida suurem lvl seda ägedamaid kebaabe saan keerutada.

Arendusjärk:

* Kasutajad
* Inventory
* Toiduained
* Köögitarvikud
* Kassa

Arenduslikud nõuded:

1. Backendis on objekt, mis hoiab(inventory, toiduained, köögitarvikud, kassa)
2. Toiduained
3. Köögitarvikud
4. Kassa